

Naklejki wycinane w dowolnym kształcie

Specyfikacja przygotowania materiałów do druku i wycięcia grafiki:

Aby możliwe było wyprodukowanie naklejek wyciętych w dowolnym kształcie powinny być dostarczone dwa elementy:

1. Grafika do druku - docelowo wydruk, z którego będzie wycięty wzór
 - preferowane pliki: pdf, cdr (Corel Draw wersja nie wyższa niż 12), eps
 - wszystkie teksty powinny być zamienione na krzywe
 - grafika powinna wystawać poza linię cięcia ok. 3-5mm (spady)
 - zalecana rozdzielczość bitmap: 150-250dpi
 - wymiar 1:1
 - nie dodawaj żadnych ustawień drukarskich typu pasery, znaczniki cięcia, skale densytometryczne, itp.
 - dokładność pozycjonowania linii cięcia względem grafiki wynosi ok. 1 mm, dlatego ważne teksty i elementy powinny znajdować się conajmniej 3mm od krawędzi cięcia
2. Obrys / linia cięcia (krzywa) jest to linia (outline), po której ploter tnący wytnie grafikę
 - powinna być dostarczona w formie wektorowej
 - preferowane pliki: cdr, pdf, eps

Powyższe dwa elementy można dostarczyć na dwa sposoby

- w jednym pliku np. Corel Draw (cdr), pdf, gdzie na jednej warstwie będzie grafika do druku a na drugiej linia cięcia.
- osobno (preferowany) - grafika do druku w jednym pliku,
 - obrys / linia cięcia w drugim
 - plik podglądowy np. jpg pokazujący nałożony plik na grafikę jako trzeci

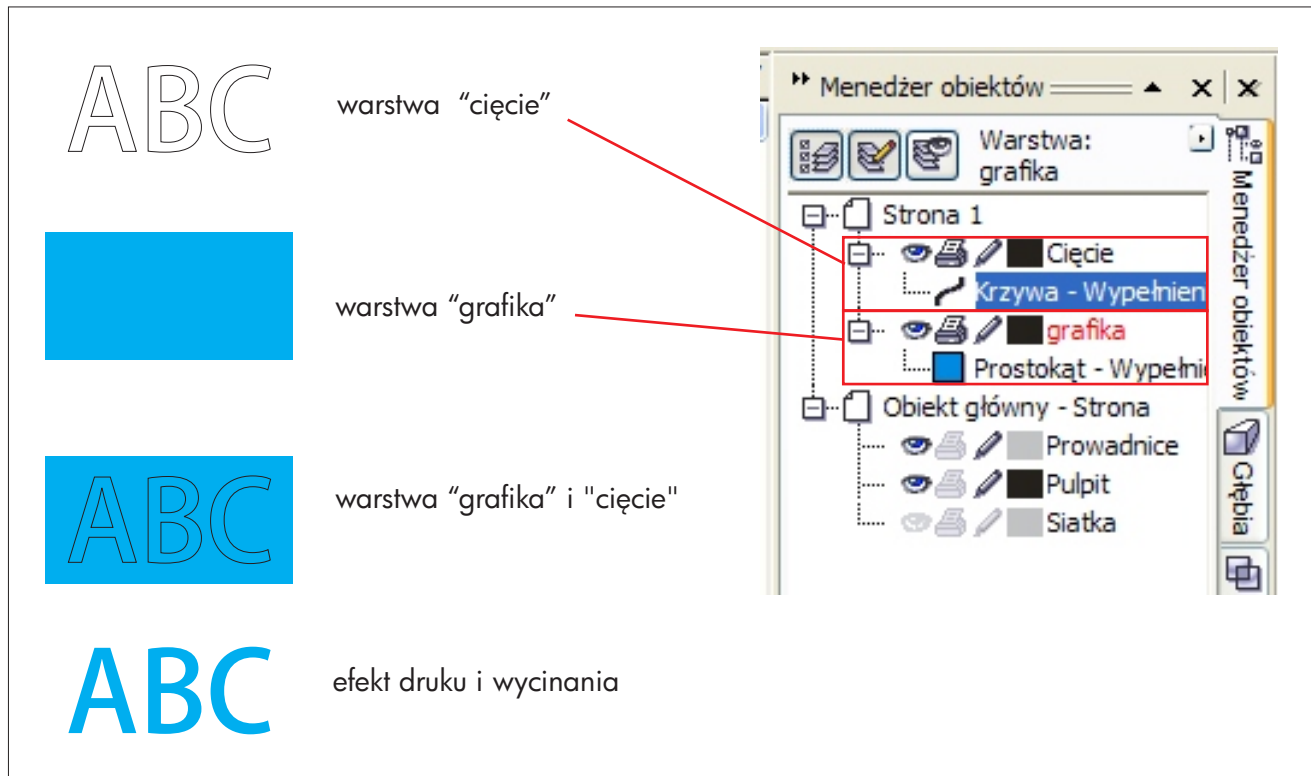
Przykład dobrze i źle przygotowanego projektu z liniami cięcia:



Naklejki wycinane w dowolnym kształcie przygotowanie pliku na warstwach

Aby przygotować grafikę na warstwach w programie Corel Draw należy:

- stworzyć obszar roboczy w wielkości naklejki ze spadami,
- stworzyć / zaimportować grafikę,
- stworzyć / zaimportować obrys,
- dodać nową warstwę w panelu "Menedżer obiektów" nazywając ją np. "cięcie"
- zaznaczyć wszystkie elementy obrysu i przeciągnąć je na warstwę "cięcie"
- zapisać plik w wersji Corel Draw nie wyższej niż 12



Przykład przygotowania grafiki oraz linii cięcia na warstwach w programie Corel Draw

Pomocne informacje:

Aby podejrzeć czy obrys jest dobrze przygotowany użyj widoku szkieletowy/wireframe

Aby zamienić czcionki na krzywe zaznacz napis i użyj skrótu ctrl+q

Aby połączyć kilka kształtów np. kółek w jeden obrys użyj narzędzia kształtowania spawaj/weld